

HE²B

IESSID

IESSID

**SPÉCIALISATION
EN SCIENCES
ET TECHNIQUES DU JEU**



HE²B
HAUTE ÉCOLE
BRUXELLES-BRABANT

PUBLIC CONCERNÉ

La formation s'adresse à tout bachelier et particulièrement à ceux du :

Pédagogique:

- enseignants, éducateurs spécialisés, orthopédagogues, responsables socioculturels.

Social:

- bibliothécaires documentalistes,

éducateurs sportifs, assistants sociaux/en psychologie.

Paramédical:

- logopèdes, ergothérapeutes, psychomotriciens, psychopédagogues, infirmiers.

DÉVELOPPEMENT DE NOUVELLES COMPÉTENCES

Cette année de spécialisation, ajoutée à la formation initiale, permet de :

- Promouvoir et utiliser le jeu de manière adéquate dans son cadre professionnel;
- Porter des projets de « game design »
- et/ou être créateur ou responsable d'une ludothèque;
- Travailler en ludothèque ou dans un autre secteur du jeu et du jouet.

OBJECTIFS DES ÉTUDES

L'année de spécialisation en Sciences et techniques du jeu est une formation spécifique visant à former des praticiens réflexifs ludologues, ludothécaires et ludopédagogues.

SPÉCIFICITÉS

- Un diplôme officiel unique organisé par la fédération Wallonie-Bruxelles
- Une formation complète en 1 an à horaire adapté (750h dont 345h de stages et TFE). Possibilité d'étalement en deux ans.

Dimension humaine et ludique comprenant :
Formation théorique :

- Les lundis & jeudis soirs (17h30-21h30) et samedis après-midis (14h - 18h).

Formation pratique :

- Séminaires communs & spécialisés (ludothéconomique et « game design », pédagogique, social et paramédical), les mercredis soirs (18h30-21h30).
- Stages principalement les mercredis après-midi et samedis matins (2 x 10 semaines à raison de 9h en moyenne par semaine).
- Approche globale et pédagogique de projet
- Travail individuel et d'équipe



LA GRILLE DE COURS

ECTS	Nom de l'unité d'enseignement	Total des heures		Accompagnement social et paramédical: Santé corporelle et mentale, situations de handicap et adaptations de jeux	
5	Aspects philosophiques, éthiques, historiques et socio-anthropologiques	60			50
	Histoire des jeux	15		Ortho-ludothèque et adaptations de jeux à différents types de handicaps	15
	Socio-anthropologie des jeux et jouets	30		Jeu et accompagnement social; utilisation de jeux en santé mentale, pédiatrie et gériatrie	10
5	Aspects psychologiques et pédagogiques	60			
	Apports du jeu en psychologie du développement et des apprentissages	20		Jeux sportifs traditionnels, sports innovants et socio-motricité	10
	Éléments de pédagogie du jeu et de gamification	10		Psychomotricité, jeux sensori-moteurs et snoezelen	10
5	Connaissance et classification des objets du jeu	45			
	Typologie des classifications, jeux traditionnels et interactions sociales	25		Apports des jeux et jouets en ergothérapie	5
	Mondes virtuels, jeux vidéo et serious games	20			
5	Ludopédagogie et remédiation	70/110			
	Accompagnement pédagogique: didactique par le jeu en classes et écoles de devoir	60			
	Difficultés d'apprentissages et remédiation (dyscalculie, dyslexie,...)	15		5 Gestion de projet et de groupes ; interactions sociales et animations	60
10	Jeux de langage et de communication, apprentissage du français et logopédie	10		Gestion d'un projet pédagogique, paramédical, social ou commercial ; aménagement d'espaces ; organisation d'un événement	30
	Jeux et apprentissage du Français Langue Etrangère., Alpha et adultes	5		Techniques ludiques d'animations et de gestion de groupes ; de cohésion de classe	30
	Aspects mathématiques	15			
20	Activités d'intégration professionnelle	345			
	Eveil, sciences humaines et citoyenneté par les jeux de rôle et d'édition	15			
				5 Ludothéconomie	50
5				Partenaires et institutions ludiques, législation et chartes de qualité, économie et marché du jeu et du jouet	15
				Rôles du ludothécaire et gestion quotidienne de services ludiques	35
10	Game design pédagogique ou social, paramédical et filière commerciale	60			
	Conception et fabrication d'un jeu	45			
	La filière commerciale de l'édition à la vente	15			
5					
10					

* Pour les personnes déjà en poste, possibilité de valoriser leurs heures de travail sur le lieu professionnel. Une équipe pluridisciplinaire de 35 enseignants et spécialistes du jeu reconnus dans de grandes institutions (Haute École de Bruxelles, Haute École Spaak, Haute École Ferrer, ULB et LUDO asbl).

HE²B

I.E.S.S.I.D

.....

Rue de l'Abbaye 26
1050 Bruxelles (Ixelles)
T. : +32 (0)2 629 04 00
F. : +32 (0)2 640 50 42
iessid@he2b.be
www.he2b.be