



### ■ ■ ■ PUBLIC CONCERNÉ :

Toute personne intéressée titulaire d'un grade de bachelier ou de master, notamment :

- Enseignants
- Educateurs et travailleurs sociaux
- Bibliothécaires-documentalistes
- Psychomotriciens et psychopédagogues
- Orthopédagogues et logopèdes
- Ergothérapeutes et infirmiers
- animateurs et responsables socioculturels
- Professionnels de l'enfance et de la petite enfance

### ■ ■ ■ DÉBOUCHÉS :

- Ce diplôme, ajouté à la formation initiale permet de :
  - Promouvoir et utiliser le jeu de manière adéquate dans son cadre professionnel socio-éducatif, pédagogique ou paramédical
  - Porter un projet et être responsable d'une ludothèque
  - Travailler en ludothèque ou dans un autre secteur du jeu et du jouet

*Ludologie, ludopédagogue, ludothécaire*

### ■ ■ ■ RENSEIGNEMENTS ET DEMANDES D'INSCRIPTION :

#### Haute Ecole de Bruxelles – Catégorie sociale Defré

(lieu de la formation)

62 avenue De Fré, 1180 Bruxelles.  
Tél. : 02/374.00.99 (Laurence Peeters)  
Courriel : defre-sec@heb.be

#### Haute Ecole Paul-Henri Spaak – Catégorie sociale Iessid

26 rue de l'abbaye, 1050 Bruxelles  
Tél. : 02/629.04.00 (Jacqueline Dricot)  
Courriel : iessid@he-spaak.be



En partenariat avec :



**SCIENCES ET  
TECHNIQUES DU JEU**  
**Spécialisation  
en un an**



## ■■■ OBJECTIF DES ÉTUDES :

L'année de spécialisation en «sciences et techniques du jeu» est une année de formation spécifique visant à former des praticiens réflexifs ludologues, ludothécaires ou ludopédagogues.

Elle est ouverte à tout bachelier et s'adresse en particulier aux diplômés du pédagogique (enseignants, éducateurs spécialisés, orthopédagogues), du social (bibliothécaires-documentalistes, éducateurs sportifs, assistants sociaux, assistants en psychologie) et du paramédical (logopèdes, ergothérapeutes, psychomotriciens, infirmiers).

## ■■■ SPÉCIFICITÉS :

- Approche globale et pédagogie de projet

- Formation à dimension humaine et ludique comprenant deux volets :

Formation théorique :

les lundis et jeudis soirs (17h30 à 21h30)

ainsi que quelques samedis après-midis en-dehors des périodes de stages

Formation pratique :

- séminaires communs et spécialisés (socio-éducatif, pédagogique, ludothèques, remédiation et handicaps) principalement les mercredis soirs (18h30 - 21h30)

- stages principalement les mercredis après-midis et samedis matins (2x10 semaines à raison de 9h en moyenne par semaine)

- Travail individuel et d'équipe

- Echanges de pratiques

- Diplôme officiel unique en Belgique



## ■■■ PROGRAMME :

### ■ HISTOIRE ET SOCIO-ANTHROPOLOGIE DU JEU

Histoire du jeu

Socio-anthropologie du jeu, des jeux et des jouets

### ■ ASPECTS PSYCHOLOGIQUES ET PEDAGOGIQUES

Apports du jeu en psychologie du développement et des apprentissages

Éléments de pédagogie du jeu

### ■ CONNAISSANCE DES OBJETS DE JEU

Classifications et analyses de jeux sportifs traditionnels, jeux édités, jeux multimédia

Mécanismes ludiques, conception et fabrication d'un jeu

### ■ LUDOTHECONOMIE

Ethique, législation, économie et filières professionnelles du jeu

Gestion d'un projet ludique

Rôles du ludothécaire et gestion quotidienne de services ludiques

### ■ ASPECTS LUDOPEDAGOGIQUES ET SOCIO-EDUCATIFS

Interactions sociales et théorie des jeux

Techniques d'animation et de gestion de groupes

Didactiques par le jeu

Remédiations par le jeu, situations de handicap, adaptations

### ■ ACTIVITES D'INTEGRATION PROFESSIONNELLES

Stage professionnalisant

Stage à projet \* lié au TFE et Travail de fin d'études

Séminaires

750 H 60 ECTS

45 5

15 2

30 3

30 3

15 2

15 1

60 5

45 3

15 2

105 9

30 2

30 3

45 4

150 10

30 2

30 2

45 3

45 3

360 28

90 6

210 16

60 6



## ■■■ MOYENS ET ATOUTS :

- Un diplôme officiel unique organisé par la Fédération Wallonie-Bruxelles

- Une formation complète en un an à horaire décalé (750h dont 300h de stages et TFE)

- Une équipe pluridisciplinaire d'enseignants ayant le jeu au centre de leurs préoccupations. Elle réunit la plupart des spécialistes reconnus du pôle universitaire européen de Bruxelles-Wallonie (notamment Haute Ecole de Bruxelles, Haute Ecole Paul-Henri Spaak, secteur ludothèques de la Cocof, Haute Ecole Francisco Ferrer, LUDO asbl et ULB).

- Le cadre exceptionnel et les infrastructures des Hautes Ecoles de Bruxelles Defré et Paul-Henri Spaak - IESSID, notamment :

- La ludothèque Ludivine, riche de 1200 jeux et jouets ;

- Le ludocentre de recherche et de documentation «HEB-ULB LuCIFER» abritant la «bibliothèque francophone du jeu et du jouet» (plus d'un millier d'articles et d'ouvrages sur le(s) jeu(x)), ainsi que son «petit musée didactique et vivant du jeu» (de nombreuses vitrines et espaces d'exposition temporaires et permanents) et éditant les Cahiers de LUDO (trimestriel de vulgarisation scientifique sur le(s) jeu(x));

- L'ortholudo «jeux de mains, jeux de malins», son espace sensorimoteur, ses jeux adaptés aux personnes déficientes visuelles, mentales, dyscalculiques, dyslexiques,... ;
- Le hall des sports et leurs parcs ;

- La collection «jeux de langage» de la Maison de la Francité et du secteur ludothèques de la COCOF

- Le club de jeux mathématiques de la Haute Ecole Francisco Ferrer

- De nombreuses autres institutions spécialisées (associations des ludothèques, groupes de recherche,...)

\* Pour les personnes déjà en poste, possibilité de valoriser leurs heures de travail sur le lieu professionnel